**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester/TP : X /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 10 JP x 45 menit (2 X Pertemuan)

Materi : Menganalisis permasalahan pada instalasi software

Kompt. Dasar :

KD 3.10 Menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi

KD 4.10 mengelolah perbaikan pada instalasi software aplikasi

1. Indikator Pencapaian Kompetensi

3.10.1. menentukan cara pemeriksaan permasalahan pada instalasi software

3.10.2. mendeteksi letak permasalahan instalasi software aplikasi

4.10.1. memperbaikan permasalahan instalasi software aplikasi

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Ketrampilan** mengelolah perbaikan pada instalasi software aplikasi **Menggunakan** peralatan menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan materi menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan bagaimana cara melakukan menetukan cara pemeriksaan permasalahan pada software aplikasi 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** praktek mendeteksi letak permasalahan software aplikasi 8. Peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** peralatan dan kelengkapan namun peserta didik harus memahami menganalisis permasalahan software aplikasi sesuai dengan standar tertentu. 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet, Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abdul Munif, Wismanu

Sistem Operasi. Jakarta:2013

Kemendikbud RI

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menganalisis permasalahan instalasi software aplikasi komputer
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam analisis perbaikan permasalahan instalasi software aplikasi sesuai dengan ketentuan
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |